

"DIMOSTRATORE SW PER LA SOSTITUZIONE VIRTUALE (RENDERING) IN REAL TIME DI RIVESTIMENTI IN UNA SCENA"

Descrizione del progetto

Trattasi di DIMOSTRATORE SW basato sul moto di un device per la cattura di immagini ipotizzando una scena statica.

Le funzioni permettono di:

- 1) individuare e riconoscere in automatico di tutte le porzioni di immagine (pavimento e muri);
- 2) generare mappe a partire da immagini fotografiche di piastrelle;
- 3) individuare le sorgenti luminose in una immagine per aggiungere elementi in modalità "mixed reality" illuminati incoerenza la scena.

Obiettivi

Realizzazione di :

- Algoritmo per la segmentazione e l'orientazione delle pareti presenti in una scena di interni.
- Dimostratore Software per la progettazione "ex novo" e/o ristrutturazione di rivestimenti interni (pavimenti e pareti) simulando l'applicazione di nuovi materiali.

Risultati

Gli obiettivi di progetto, preventivamente individuati, sono stati positivamente raggiunti.

I risultati raggiunti soddisfano compiutamente le attese.

(VEDI: <http://www.realityremod.com>)

Progetto cofinanziato dal Fondo europeo di sviluppo regionale